

## Índice de Contenido

1.- Introducción .....	3
2.- Herramientas, Análisis de antecedentes y Comparación con otras Alternativas .....	6
2.1.- Estado del arte del Cálculo Distribuido .....	6
2.2. Estado del Arte en Algoritmia de Grafos.....	8
2.2.1. Condor .....	14
2.2.2. Sun Grid Engine (SGE) .....	17
2.2.3. Nauty .....	19
2.2.4.- Otras Alternativas Software de generación de grafos .....	21
2.3.- Formatos de Fichero para Grafos .....	22
2.3.1. Formato Graph6 .....	22
2.3.2. Formato Sparse6 .....	25
3. Definición de Objetivos .....	27
3.1. Descripción del problema .....	27
3.2 Objetivos secundarios .....	28
4.- Análisis de Requisitos, diseño e implementación .....	29
4.1.- Diccionario de Requisitos .....	29
4.2.- Requisitos .....	29
5.- Análisis temporal y costes de desarrollo .....	33
6.- Conclusiones y desarrollos futuros .....	35
7.- Generación de grafos con un subgrafo completo $K_n$ .....	37
8.- Extensión de nauty.....	41
Apéndice A: Estadísticas de uso de geng. ....	44
Apéndice B: Plantillas de CLASSADs Condor del CICA.....	46
Apéndice C: Instalación de Condor sobre una red de Computación .....	47
Apéndice D: Instalación de Sun Grid Engine sobre una red de Computación. ....	50
Apéndice E: Script de ejecución en Sun Grid Engine.....	52
ANEXO I: Índice de Ilustraciones .....	53
Bibliografía: .....	54