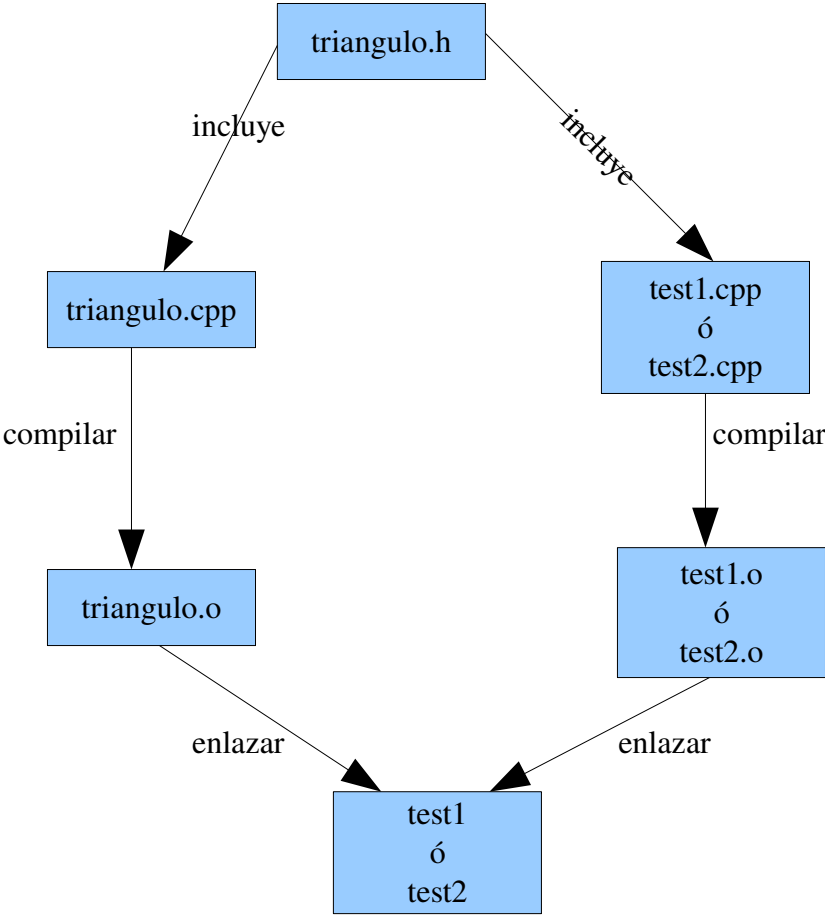
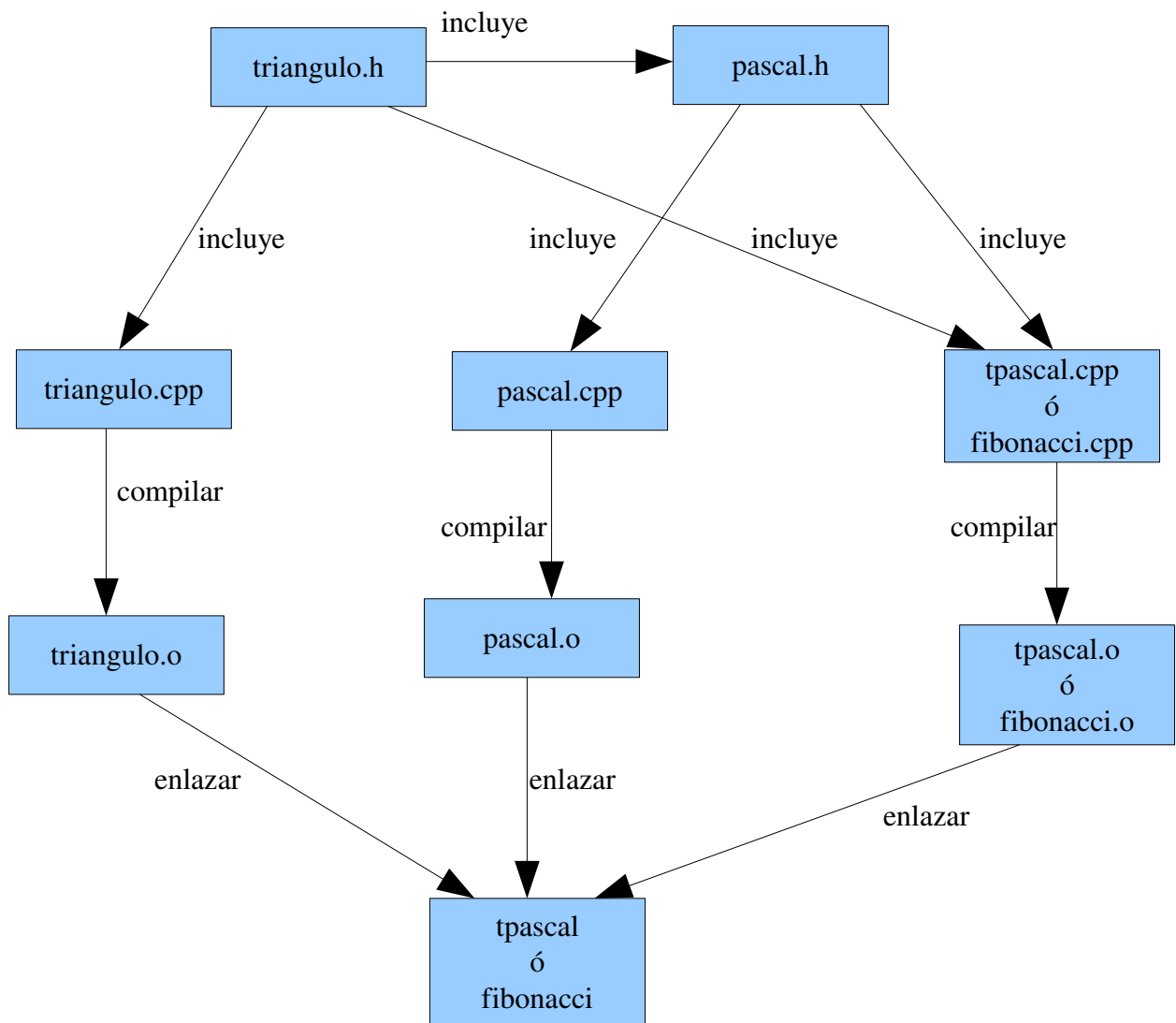


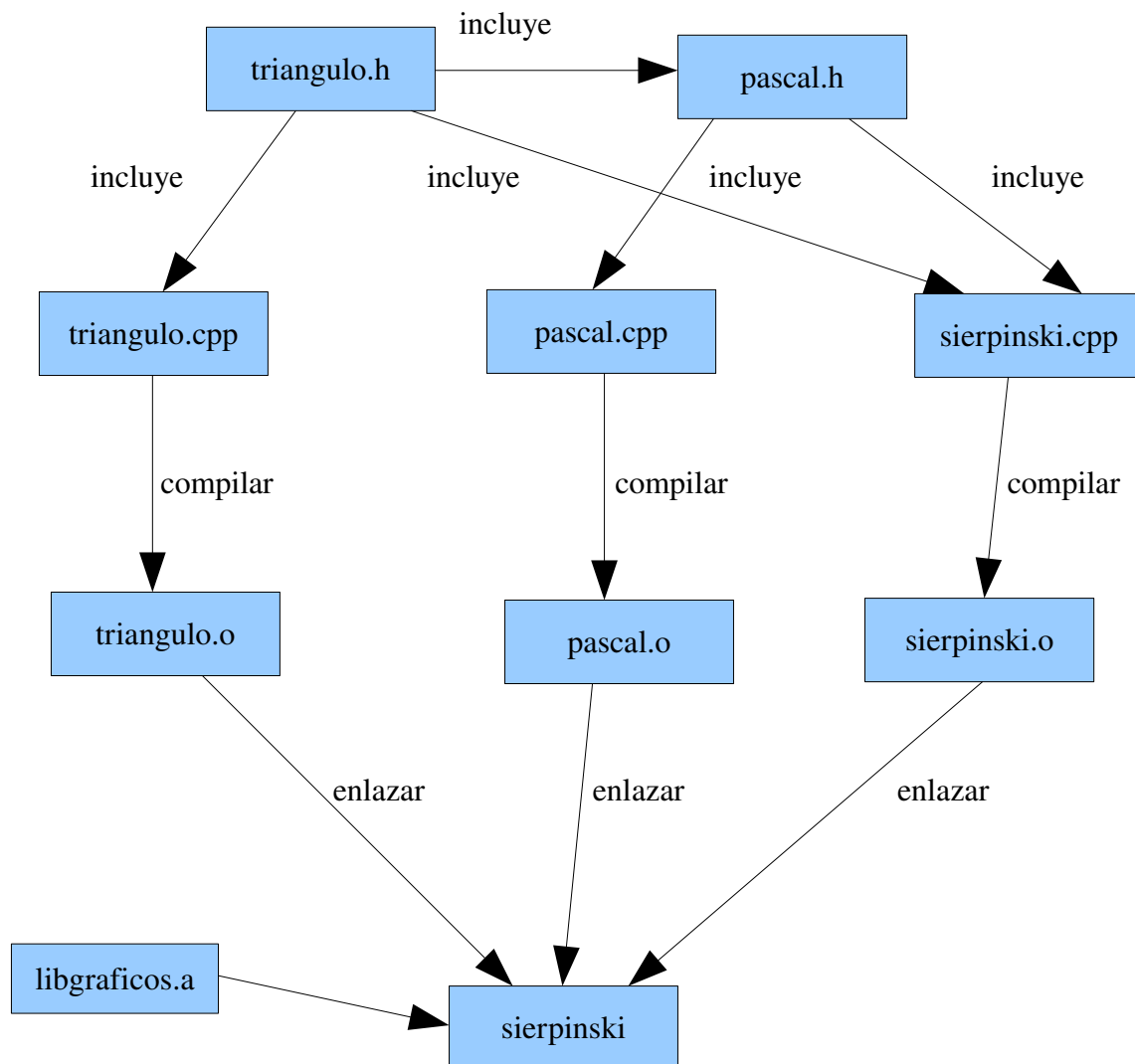
Módulos y relaciones para los programas “test1” y “test2”.
Los dos tienen el mismo esquema:



Módulos y relaciones para los programas “tpascal” y “fibonacci”.
Los dos tienen el mismo esquema:



Módulos y relaciones para el programa “sierpinski”



El Makefile se crea a partir de estos esquemas de la siguiente manera:

Primero le doy valores a `cppflags` y `ldflags` y renombro algunas cosas, como `g++` y el nombre de las carpetas.

En all pongo los ejecutables que quiero que cree mi makefile, teniendo en cuenta que estan dentro de la carpeta bin.

Ahora compilo módulo por módulo, sería obtener todos los `.o` (código objeto). Para cada uno de ellos incluye su `.cpp` y `.h` correspondiente y los `.h` de otros módulos que contenga. La siguiente línea sirve para decir como queremos que compile, primero el compilador que se utiliza (`cxx` que es `g++`), `cppflags` que tiene todas las opciones de compilación que pusimos, nombre del fichero `.cpp` correspondiente al objeto a crear, `-o` y el nombre del fichero `.o`

Luego se crean los ejecutables. En la primera línea llevan los `.o` que contienen el nombre del `.o` correspondiente al ejecutable. En la siguiente línea se pone el nombre del compilador, `-o` nombre

del ejecutable, y ficheros .o que contiene (incluido el propio), y por último y si hace falta ldflags (que sabe donde están las bibliotecas y cómo se llaman).

Para terminar se pone la utilidad clean que sirve para borrar todos los objetos y ejecutables de las carpetas correspondientes.

Para ejecutar el Makefile habría que poner make en la línea de ordenes estando situado en la carpeta principal del proyecto, y si se quieren los objetos y ejecutables hacer make clean.