

Presentación del videojuego

X-Soldiers

Francisco Reyes
Manuel Roca
Alvaro Zaballa

Historia

- La guerra por decidir quién sigue viviendo ha zado. Tu libertad está en manos de otros, puedes seguir luchando por tu vida, por una semana más. Sólo te queda sobrevivir. ¿ Podrás so- portarlo? comen- solo aguantar
- Manejas a un soldado para luchar por su vida, tar o morir tu decides, su vida esta en tus manos. ma-

Estilo de Juego

- Juego de accion PvP
- Municion,Power-ups
- Varias armas
- Ampliación de Mapas por usuarios

Recursos

¿Que necesitamos para este proyecto?.

- Mapas
- Diseño de Personajes
- Armas
- Efectos
- Efectos de sonido
- Musica

Cambios Realizados

- En General, pocos cambios:
 - Posible descarte del modo “Horda”
 - Nuevos power-ups
 - Usuarios pueden añadir Mapas
 - Limitaciones de tiempo

Nuestro Personaje

Manejamos a un soldado, que usara todo el arsenal que tenga a su disposición para luchar.

- Movimientos y características
 - Movimiento en 4 direcciones básicas.
 - Disparar armas



Mapas

Un ejemplo del diseño del mapa



Banda Sonora y Efectos

- Musica conseguida en Jamendo
- Estilo Techno
- Agradecimientos a los artistas:
 - Wexin
 - RudySeb
- Efectos de sonido, estilo disparos, explosiones, etc.

Herramientas

- Tiled Map (Editor de mapas)
- GIMP,photoshop(diseño graficos)
- Planner(Planificacion)
- Flash(animaciones)

Blog

Cualquier duda, consulta o sugerencia,
nuestro blog:

- <http://xsoldiers.wordpress.com/>

O el correo oficial del juego:

- ucaxsoldiers@gmail.com

Gracias por su atención.