

Definición estados personaje, para simular movimiento.

Soldado[0][0]-> posición andando arriba, d
Soldado[1][0]->posición parado arriba
Soldado[2][0]->posición andando arriba, i
Soldado[0][1]->posición andando derecha, d
Soldado[1][1]->posición parado derecha
Soldado[2][1]->posición andando derecha, i
Soldado[0][2]->posición andando abajo, d
Soldado[1][2]->posición parado abajo//básica
Soldado[2][2]->posición andando abajo, i
Soldado[0][3]->posición andando izquierda, d
Soldado[1][3]->posición parado izquierda
Soldado[2][3]->posición andando izquierda, i

Definición de estados

Soldado[0][0]-> estado 0
Soldado[1][0]-> estado 1
Soldado[2][0]-> estado 2
Soldado[0][1]-> estado 3
Soldado[1][1]-> estado 4
Soldado[2][1]-> estado 5
Soldado[0][2]-> estado 6
Soldado[1][2]-> estado 7
Soldado[2][2]-> estado 8
Soldado[0][3]-> estado 9
Soldado[1][3]-> estado 10
Soldado[2][3]-> estado 11