Afficher les variables de mise en page

Kent McPherson a.o.*

Traduit en Français par
Jean-Pierre Drucbert
et Benjamin Bayart

1995/11/23

1 Introduction

Ce package LaTeX 2_ε est une nouvelle implémentation de `layout.sty` par Kent McPherson. Il définit la commande `\layout` qui produit un aperçu de la mise en page du document courant. La commande `\layout*` recalcule les valeurs qu'elle utilise pour produire le schéma. *NdT* : Les figures sur les pages suivantes montrent le résultat de la commande `\layout*` pour ce document (avec les options `verbose`, `reals` et `french`).

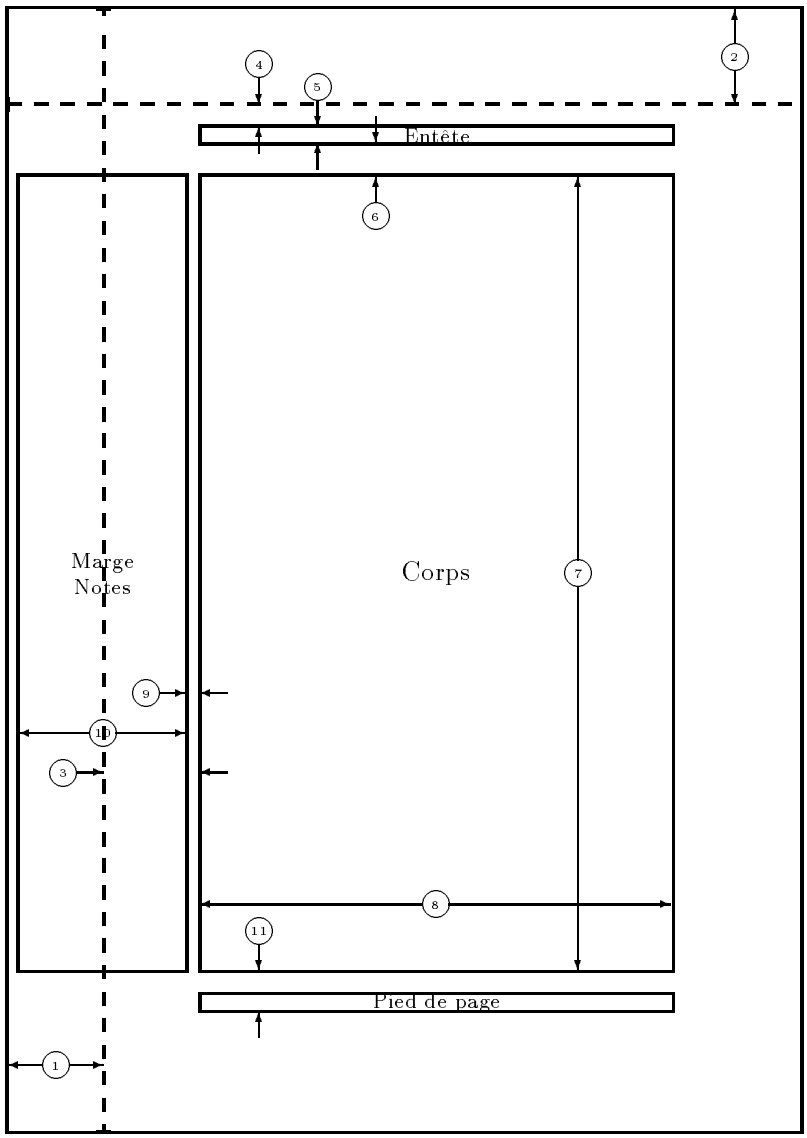
1.1 Utilisation

Dans le dessin, divers libellés apparaissent : le langage utilisé peut être choisi par une option du package : `dutch`, `english` (défaut), `french` (ou `francais`), `spanish`, `portuguese`, `brazilian`.

L'option `verbose` fait s'afficher certains paramètres sur votre terminal par `\layout`. Par défaut, l'option `silent` ne les affiche pas.

Le comportement normal de ce package est d'imprimer les paramètres sous forme entière (donc tronquée) : c'est l'option `integers`. L'option `reals` permet d'imprimer les paramètres avec leur partie fractionnaire.

*Adapté à LaTeX 2_ε par Johannes Braams



1	un pouce + \hoffset	2	un pouce + \voffset
3	\oddsidemargin = 73pt	4	\topmargin = 17pt
5	\headheight = 12pt	6	\headsep = 25pt
7	\textheight = 598pt	8	\textwidth = 355pt
9	\marginparsep = 11pt	10	\marginparwidth = 126pt
11	\footskip = 30pt		\marginparpush = 0pt (non affiché)
	\hoffset = 0pt		\voffset = 0pt
	\paperwidth = 597pt		\paperheight = 845pt

2 L'implémentation

Ce package imprime un dessin qui illustre le format de page qui est implémenté par la classe de document. Dans le dessin, plusieurs mots apparaissent. Ils sont stockés dans des commandes pour être en mesure de sélectionner une langue différente.

```
⟨*package⟩
\DeclareOption{dutch}{%
  \def\Headertext{Kopregel}
  \def\Bodytext{Broodtekst}
  \def\Footertext{Voetregel}
  \def\MarginNotestext{Marge\\Notities}
  \def\oneinchtext{een inch}
  \def\notshown{niet getoond}
  }
\DeclareOption{english}{%
  \def\Headertext{Header}
  \def\Bodytext{Body}
  \def\Footertext{Footer}
  \def\MarginNotestext{Margin\\Notes}
  \def\oneinchtext{one inch}
  \def\notshown{not shown}
  }
\DeclareOption{french}{%
  \def\Headertext{Ent\^{e}te}
  \def\Bodytext{Corps}
  \def\Footertext{Pied de page}
  \def\MarginNotestext{Marge\\Notes}
  \def\oneinchtext{un pouce}
  \def\notshown{non affich\'{e}}
  }
\DeclareOption{francais}{\ExecuteOptions{french}}
\DeclareOption{spanish}{%
  \def\Headertext{Encabezamiento}
  \def\Bodytext{Cuerpo}
  \def\Footertext{Pie de p\'agina}
  \def\MarginNotestext{Notas\\ Marginales}
  \def\oneinchtext{una pulgada}
  \def\notshown{no mostradas}
  }
\DeclareOption{portuguese}{%
  \def\Headertext{Cabe\c{c}alho}
  \def\Bodytext{Corpo}
  \def\Footertext{Rodap\'e}
  \def\MarginNotestext{Notas\\ Marginais}
  \def\oneinchtext{uma polegada}
  \def\notshown{n\~ao mostradas}
  }
\DeclareOption{brazilian}{%
  \def\Headertext{Cabe\c{c}alho}
  \def\Bodytext{Corpo}
  \def\Footertext{Rodap\'e}
  \def\MarginNotestext{Notas\\ Marginais}
  \def\oneinchtext{uma polegada}
```

```
  \def\notshown{n\~ao mostradas}
  }
```

Ce package a une option verbose. En l'utilisant, cela affichera plusieurs des paramètres de mise en page sur le terminal.

```
\DeclareOption{verbose}{\let\type\typeout}
\DeclareOption{silent}{\let\type\@gobble}
```

Le comportement normal de ce package quand il montre les valeurs des paramètres de mise en page est de les tronquer. Cependant, si vous souhaitez voir les véritables paramètres (valeurs réelles), vous pouvez utiliser l'option reals qui permet ce comportement.

```
\def\lay@value{}
\DeclareOption{integers}{%
  \renewcommand*{\lay@value}[2]{%
    \expandafter\number\csname #1@#2\endcsname pt}}
\DeclareOption{reals}{%
  \renewcommand*{\lay@value}[2]{\the\csname #2\endcsname}}
```

Par défaut, la langue est l'Anglais, le mode est silent et les paramètres sont affichés en tant qu'entiers.

```
\ExecuteOptions{english,silent,integers}
\ProcessOptions
```

`\bs` Définit `\bs` si elle n'est pas définie, la redéfinit si elle l'est.

```
\@ifundefined{bs}{\newcommand\bs{\char '134 }}%
  {\renewcommand\bs{\char '134 }}
```

`\ConvertToCount` Cette commande mémorise la valeur d'un registre de type *length* dans un registre de type *count*.

```
\def\ConvertToCount#1#2{%
```

D'abord copier la valeur

```
  #1=#2
```

Puis diviser par 65536.

```
  \divide #1 by 65536}
```

Le résultat est que le compteur contient la valeur de la longueur en point (la partie entière, pour être précis).

`\SetToHalf` `\SetToQuart` De petites macros utilisées pour calculer des positions.

```
\def\SetToHalf#1#2{#1=#2\relax\divide#1by\tw@}
\def\SetToQuart#1#2{#1=#2\relax\divide#1by4}
```

`\Identify` Une petite macro pour identifier les dimensions.

```
\def\Identify#1{%
  \put(\PositionX,\PositionY){\circle{20}}
  \put(\PositionX,\PositionY){\makebox(0,0){\tiny #1}}
}
```

`\InsideHArrow` Cette macro est utilisée pour produire deux flèches horizontales dans une boîte. L'argument donne la largeur de la boîte.

```
\def\InsideHArrow#1{{%
  \ArrowLength = #1
  \divide\ArrowLength by \tw@
  \advance\ArrowLength by -10
```

```
  \advance\PositionX by -10
  \ifnum\ArrowLength<\z@
    \put(\PositionX,\PositionY){\vector(1,0){-\ArrowLength}}
    \advance\PositionX by 20
    \put(\PositionX,\PositionY){\vector(-1,0){-\ArrowLength}}
  \else
    \put(\PositionX,\PositionY){\vector(-1,0){\ArrowLength}}
    \advance\PositionX by 20
    \put(\PositionX,\PositionY){\vector(+1,0){\ArrowLength}}
  \fi
}}
```

`\InsideVArrow` Cette macro est utilisée pour produire deux flèches verticales dans une boîte, l'argument est la hauteur de la boîte.

```
\def\InsideVArrow#1{{%
  \ArrowLength = #1
  \divide\ArrowLength by \tw@
  \advance\ArrowLength by -10
  \advance\PositionY by -10
  \put(\PositionX,\PositionY){\vector(0,-1){\ArrowLength}}
  \advance\PositionY by 20
  \put(\PositionX,\PositionY){\vector(0,+1){\ArrowLength}}
}}
```

`\OutsideHArrow` Cette macro est utilisée pour produire deux flèches horizontales pour délimiter une longueur. Le premier argument est la position de la flèche de droite, le deuxième est la longueur, et le troisième spécifie la longueur des flèches.

```
\def\OutsideHArrow#1#2#3{{%
  \PositionX = #1
  \advance\PositionX by #3
  \put(\PositionX,\PositionY){\vector(-1,0){#3}}
  \PositionX = #1 \advance\PositionX-#2
  \advance\PositionX by -#3
  \put(\PositionX,\PositionY){\vector(+1,0){#3}}
}}
```

`\OutsideVArrow` Cette macro est utilisée pour produire deux flèches verticales pour délimiter une longueur. Le premier argument est la position de la flèche du bas, le deuxième la longueur, et le troisième la longueur des deux flèches.

```
\def\OutsideVArrow#1#2#3#4{{%
  \PositionY = #1
  \advance\PositionY by -#3
  \put(\PositionX,\PositionY){\vector(0,+1){#3}}
  \PositionY = #1
  \advance\PositionY#2
  \advance\PositionY#4
  \put(\PositionX,\PositionY){\vector(0,-1){#4}}
}}
```

`\Show` Macro utilisée dans la table qui montre les règlages des paramètres.

```
\def\Show#1#2{\bs #2 = \lay@value{#1}{#2}}
```

`\Type` Macro utilisée pour montrer les règlages sur le terminal.

```
\def\Type#1#2{%
  \type{#2 = \lay@value{#1}{#2}}}
```

`\oneinch` Une constante donnant la longueur d'un pouce en points (approximativement).

```
\newcount\oneinch
\oneinch=72
```

Parce que la vue d'ensemble de la mise en page est produite dans un environnement figure, on a besoin d'allouer un certain nombre de compteurs qui sont utilisés pour mémoriser les valeurs de diverses dimensions.

`\cnt@paperwidth` `\cnt@paperheight` Les dimensions du papier,

```
\newcount\cnt@paperwidth
\newcount\cnt@paperheight
\ConvertToCount\cnt@paperwidth\paperwidth
\ConvertToCount\cnt@paperheight\paperheight
```

`\cnt@hoffset` `\cnt@voffset` les offsets,

```
\newcount\cnt@hoffset
\newcount\cnt@voffset
\ConvertToCount\cnt@hoffset\hoffset
\ConvertToCount\cnt@voffset\voffset
```

`\cnt@textheight` `\cnt@textwidth` dimensions de la zone de texte,

```
\newcount\cnt@textheight
\newcount\cnt@textwidth
```

`\cnt@topmargin` `\cnt@oddsidemargin` `\cnt@evensidemargin` les marges,

```
\newcount\cnt@topmargin
\newcount\cnt@oddsidemargin
\newcount\cnt@evensidemargin
```

`\cnt@headheight` `\cnt@headsep` dimensions des textes courants (en-têtes),

```
\newcount\cnt@headheight
\newcount\cnt@headsep
```

`\cnt@marginparsep` `\cnt@marginparwidth` `\cnt@marginparpush` paragraphes en marge,

```
\newcount\cnt@marginparsep
\newcount\cnt@marginparwidth
\newcount\cnt@marginparpush
```

`\cnt@footskip` la distance entre le pied de page courant et le texte,

```
\newcount\cnt@footskip
```

et la hauteur du pied de page, qui est utilisée ici pour sortir une boîte, mais qui n'est pas utilisée par LaTeX.

`\fheight`

```
\newcount\fheight
\fheight=12
```

En plus de la représentation entière des paramètres de mise en page, on a aussi besoin de registres pour mémoriser des valeurs de référence.

`\ref@top` La position du haut de la zone imprimable est un pouce sous le haut de la page, par défaut. La valeur de `\ref@top` est relative au coin en bas à gauche de l'environnement picture qui sera utilisé.

```
\newcount\ref@top
\ref@top=\cnt@paperheight \advance\ref@top by -\oneinch
```

\ref@hoffset
\ref@voffset

Pour les offsets,

```
\newcount\ref@hoffset
\newcount\ref@voffset
```

les valeurs **\hoffset** et **\voffset** sont ajoutées à la valeur par défaut d'un pouce.

```
\ref@hoffset=\cnt@hoffset  \advance\cnt@hoffset by \oneinch
\ref@voffset=\cnt@voffset
```

\cnt@voffset est convertie pour être relative à l'origine de l'environnement picture.

```
\cnt@voffset=\ref@top
\advance\cnt@voffset by -\ref@voffset
```

\ref@head

et la zone de texte, les en-têtes courants,

```
\newcount\ref@head
```

\ref@body

le corps du texte

```
\newcount\ref@body
```

\ref@foot

et le pied de page courant.

```
\newcount\ref@foot
```

\ref@margin
\ref@marginwidth
\ref@marginpar

Ces valeurs sont différentes pour les pages paires et impaires, donc elles sont calculées par **\layout**.

```
\newcount\ref@margin
\newcount\ref@marginwidth
\newcount\ref@marginpar
```

Ces valeurs sont les registres temporaires utilisés dans le positionnement des différentes parties de l'environnement picture.

```
\newcount\Interval
\newcount\ExtraYPos
\newcount\PositionX
\newcount\PositionY
\newcount\ArrowLength
```

\lay@getvalues

Toutes les valeurs qui peuvent changer pendant la vie du document sont calculées par la macro **\lay@getvalues**. Par défaut cette macro est exécutée pendant le **\begin{document}**.

```
\def\lay@getvalues{%
  \ConvertToCount\cnt@textheight\textheight
  \ConvertToCount\cnt@textwidth\textwidth
  \ConvertToCount\cnt@topmargin\topmargin
  \ConvertToCount\cnt@oddsidemargin\oddsidemargin
  \ConvertToCount\cnt@evensidemargin\evensidemargin
  \ConvertToCount\cnt@headheight\headheight
  \ConvertToCount\cnt@headsep\headsep
  \ConvertToCount\cnt@marginparsep\marginparsep
  \ConvertToCount\cnt@marginparwidth\marginparwidth
  \ConvertToCount\cnt@marginparpush\marginparpush
  \ConvertToCount\cnt@footskip\footskip
  \ref@head=\ref@top
    \advance\ref@head by -\ref@voffset
    \advance\ref@head by -\cnt@topmargin
    \advance\ref@head by -\cnt@headheight
```

```
  \ref@body=\ref@head
    \advance\ref@body by -\cnt@headsep
    \advance\ref@body by -\cnt@textheight
  \ref@foot=\ref@body
    \advance\ref@foot by -\cnt@footskip
  }
\AtBeginDocument{\lay@getvalues}
```

\computevalues
\layout
\layout*

La commande **\layout** fait une image (environnement picture) et un tableau qui représentent les paramètres de mise en page.

```
\newcommand\layout{%
  \@ifstar{\lay@getvalues\lay@xlayout}{\lay@xlayout}}
\def\lay@xlayout{%
  \lay@layout
  \if@twoside
    \lay@layout
  \fi}
```

\lay@layout

La macro interne **\lay@layout** fait toutes les basses œuvres.

```
\newcommand\lay@layout{%
  \thispagestyle{empty}
```

Les actions de **\layout** dépendent du « pagetyle » en cours.

```
  \if@twoside
    \ifodd\count\z@
```

Ici, nous nous occupons d'une page impaire dans un document recto-verso.

```
      \typeout{Two-sided document style, odd page.}
```

Ainsi, nous calculons **\ref@marginwidth**, **\ref@marginpar** et **\ref@margin**.

```
      \ref@marginwidth=\cnt@oddsidemargin
      \ref@marginpar=\oneinch
      \advance\ref@marginpar by \ref@hoffset
      \advance\ref@marginpar by \cnt@oddsidemargin
      \ref@margin\ref@marginpar
      \if@reversemargin
        \advance\ref@marginpar by -\cnt@marginparsep
        \advance\ref@marginpar by -\cnt@marginparwidth
      \else
        \advance\ref@marginpar by \cnt@textwidth
        \advance\ref@marginpar by \cnt@marginparsep
      \fi
    \else
```

Ici, nous traitons le cas d'une page paire dans un document recto-verso.

```
  \typeout{Two-sided document style, even page.}
```

On calcule donc **\ref@marginwidth**, **\ref@marginpar** et **\ref@margin**.

```
      \ref@marginwidth=\cnt@evensidemargin
      \ref@marginpar=\oneinch
      \advance\ref@marginpar by \ref@hoffset
      \advance\ref@marginpar by \cnt@evensidemargin
      \ref@margin\ref@marginpar
      \if@reversemargin
        \advance\ref@marginpar by \cnt@textwidth
```

```
214         \advance\ref@marginpar by \cnt@marginparsep
215       \else
216         \advance\ref@marginpar by -\cnt@marginparsep
217         \advance\ref@marginpar by -\cnt@marginparwidth
218       \fi
219     \fi
220   \else
```

Enfin, le cas d'un document recto.

```
221     \typeout{One-sided document style.}
222     \ref@marginwidth=\cnt@oddsidemargin
223     \ref@marginpar=\oneinch
224     \advance\ref@marginpar by \ref@hoffset
225     \advance\ref@marginpar by \cnt@oddsidemargin
226     \ref@margin\ref@marginpar
227     \if@reversemargin
228       \advance\ref@marginpar by -\cnt@marginparsep
229       \advance\ref@marginpar by -\cnt@marginparwidth
230     \else
231       \advance\ref@marginpar by \cnt@textwidth
232       \advance\ref@marginpar by \cnt@marginparsep
233     \fi
234   \fi
```

Maintenant, nous commençons l'environnement picture, la division par deux de tous les paramètres est faite en réglant `\unitlength` à `0.5pt`.

```
235   \setlength{\unitlength}{.5pt}
236   \begin{picture}(\cnt@paperwidth,\cnt@paperheight)
237     \centering
238     \thicklines
```

En premier lieu, nous positionnons la boîte de la page et les lignes de référence.

```
239     \put(0,0){\framebox(\cnt@paperwidth,\cnt@paperheight){\mbox{}}}
240     \put(0,\cnt@voffset){\dashbox{10}(\cnt@paperwidth,0){\mbox{}}}
241     \put(\cnt@hoffset,0){\dashbox{10}(0,\cnt@paperheight){\mbox{}}}
```

ensuite les en-têtes,

```
242     \put(\ref@margin,\ref@head){%
243       \framebox(\cnt@textwidth,\cnt@headheight)%
244         {\footnotesize\Headertext}}
```

le corps du texte,

```
245     \put(\ref@margin,\ref@body){%
246       \framebox(\cnt@textwidth,\cnt@textheight){\Bodytext}}
```

les pieds de page

```
247     \put(\ref@margin,\ref@foot){%
248       \framebox(\cnt@textwidth,\fheight){\footnotesize\Footertext}}
```

et l'emplacement pour les notes en marge.

```
249     \put(\ref@marginpar,\ref@body){%
250       \framebox(\cnt@marginparwidth,\cnt@textheight)%
251                {\footnotesize\shortstack{\MarginNotestext}}}
```

Maintenant, nous commençons à positionner les flèches pour marquer les différents paramètres. À partir de maintenant, on utilise `\thinlines`.

```
252     \thinlines
```

`\PositionX` et `\PositionY` seront les coordonnées du centre des flèches indiquant `\textwidth`.

```
253     \SetToHalf\PositionX\cnt@textwidth
254     \advance\PositionX by \ref@margin
```

Les flèches devraient être un peu au-dessus du bas de la boîte indiquant le corps du texte.

```
255     \PositionY = \ref@body
256     \advance\PositionY by 50
```

Un identifiant est mis ici, dans un cercle.

```
257     \Identify{8}
```

Ensuite on dessine la flèche.

```
258     \InsideHArrow\cnt@textwidth
```

Maintenant `\textheight`

```
259     \SetToHalf\PositionY\cnt@textheight
260     \advance\PositionY by \ref@body
```

La position horizontale de la flèches est au 4/5 de la largeur du corps de texte.

```
261     \PositionX = \cnt@textwidth
262     \divide\PositionX by 5
263     \multiply \PositionX by 4
264     \advance\PositionX by \ref@margin
```

On positionne un identifiant, dans un cercle.

```
265     \Identify{7}
266     \InsideVArrow\cnt@textheight
```

L'offset horizontal `\hoffset`,

```
267     \PositionY = \ref@foot
268     \SetToHalf\PositionX\cnt@hoffset
269     \Identify{1}
270     \InsideHArrow\cnt@hoffset
```

la largeur de la marge,

```
271     \SetToQuart\PositionY\cnt@textheight
272     \advance\PositionY by \ref@body
273     \OutsideHArrow\ref@margin\ref@marginwidth{20}
274     \PositionX = \cnt@hoffset
275     \advance\PositionX by -30
276     \Identify{3}
```

la largeur des paragraphes en marge `\marginparwidth`,

```
277     \SetToQuart\PositionY\cnt@textheight
278     \advance\PositionY by \ref@body
```

cette flèche doit être un peu sous celle pour `\oddsidemargin` ou `\evensidemargin`.

```
279     \advance\PositionY by 30
280     \SetToHalf\PositionX\cnt@marginparwidth
281     \advance\PositionX by \ref@marginpar
282     \Identify{10}
283     \InsideHArrow\cnt@marginparwidth
```

La distance entre paragraphes en marge et corps de texte, `\marginparsep` variant selon que l'on soit en recto ou en recto-verso.

```
    \advance\PositionY by 30
    \if@twoside
      \ifodd\count\z@
```

Document recto, page paire :

```
        \OutsideHArrow\ref@marginpar\cnt@marginparsep{20}
        \PositionX = \ref@marginpar
      \else
```

et page impaire.

```
        \OutsideHArrow\ref@margin\cnt@marginparsep{20}
        \PositionX = \ref@margin
      \fi
    \else
```

Document recto simple.

```
      \OutsideHArrow\ref@marginpar\cnt@marginparsep{20}
      \PositionX = \ref@marginpar
    \fi
    \advance\PositionX by 30
    \Identify{9}
```

Identifions `\footskip`. La flèche sera à 1/8 de la largeur du texte (`\textwidth`).

```
    \PositionX = \cnt@textwidth
    \divide\PositionX by 8
    \advance\PositionX by \ref@margin
    \OutsideVArrow\ref@foot\cnt@footskip{20}{20}
    \PositionY = \ref@foot
    \advance\PositionY by -30
    \Identify{11}
```

Identifions `\voffset`. La flèche sera un peu à gauche du bord du papier.

```
    \PositionX = \cnt@paperwidth
    \advance\PositionX by -50
    \PositionY = \cnt@paperheight
    \ExtraYPos = \PositionY
    \advance\ExtraYPos by -\cnt@voffset
    \advance\PositionY by \cnt@voffset
    \divide\PositionY by \tw@
    \Identify{2}
    \InsideVArrow\ExtraYPos
```

Identifions `\topmargin`, `\headheight` et `\headsep`.

Les flèches seront situées au 1/8 de `\textwidth`, séparées l'une de l'autre par la même distance, mémorisée dans `\Interval`.

```
    \Interval = \cnt@textwidth
    \divide\Interval by 8
    \PositionX = \ref@margin
    \advance\PositionX by \Interval
```

Commençons par `\topmargin`. Les longueurs des flèches du haut pour ces trois paramètres sont différentes. Dans le calcul de ces longueurs, on doit compenser le diamètre du cercle.

```
    \Identify{4}
    \ExtraYPos = \ref@head
    \advance\ExtraYPos\cnt@headheight
    \ArrowLength = \PositionY
    \advance\ArrowLength-\ExtraYPos
    \advance\ArrowLength-\cnt@topmargin
    \advance\ArrowLength-10%
    \OutsideVArrow\ExtraYPos\cnt@topmargin{20}{\ArrowLength}
    \advance\PositionX by \Interval
```

Ensuite `\headheight`

```
    \Identify{5}
    \advance\ArrowLength\cnt@topmargin
    \OutsideVArrow\ref@head\cnt@headheight{20}{\ArrowLength}
    \advance\PositionX by \Interval
```

Enfin `\headsep`

```
    \Identify{6}
    \advance\ArrowLength\cnt@headheight
    \ExtraYPos=\ref@body
    \advance\ExtraYPos\cnt@textheight
    \OutsideVArrow\ExtraYPos\cnt@headsep{20}{\ArrowLength}
```

Maintenant, on peut terminer l'environnement picture et ajouter un peu de blanc.

```
  \end{picture}

  \medskip
```

Sous la figure, on place un tableau pour montrer la véritable valeur des paramètres. Notez que la partie décimale des longueurs est tronquée, *i.e.* `72.27pt` est annoncé comme `72pt`.

Le tableau est placé dans une boîte de profondeur nulle pour qu'il reste sur la même page que l'environnement picture.

```
  \vtop to 0pt{%
    \@minipagerestore\footnotesize\ttfamily
    \begin{tabular}{@{}rl@{\hspace{20pt}}rl}
      1 & \oneinchtext\ + \bs\texttt{hoffset}
        & 2 & \oneinchtext\ + \bs\texttt{voffset} \\
      3 & \if@twoside
            \ifodd\count\z@ \Show{cnt}{oddsidemargin}
            \else \Show{cnt}{evensidemargin}
            \fi
          \else
            \Show{cnt}{oddsidemargin}
          \fi                    & 4 & \Show{cnt}{topmargin} \\
      5 & \Show{cnt}{headheight} & 6 & \Show{cnt}{headsep} \\
      7 & \Show{cnt}{textheight} & 8 & \Show{cnt}{textwidth} \\
      9 & \Show{cnt}{marginparsep}&10& \Show{cnt}{marginparwidth} \\
      11& \Show{cnt}{footskip}   &   & \Show{cnt}{marginparpush}
       \rlap{(\notshown)}\\
        & \Show{ref}{hoffset}    &   & \Show{ref}{voffset} \\
        & \Show{cnt}{paperwidth} &   & \Show{cnt}{paperheight} \\

  \end{tabular}\vss}
```

Quand l'option verbose est utilisée, les lignes suivantes affichent les paramètres sur le terminal.

```
361   \Type{ref}{hoffset}
362   \Type{ref}{voffset}
363   \Type{cnt}{textheight}
364   \Type{cnt}{textwidth}
```

Pour finir, on commence une nouvelle page.

```
365   \newpage
366 }
367 ⟨/package⟩
```

Change History

v1.1

\lay@layout : Ajouté une vérification pour reversemargin . . . 8, 9

Ajouté une verification pour reversemargin 8

v1.1b

General : supprimé le \wlog puisqu'on a maintenant \ProvidesPackage pour faire ça 3

\lay@layout : \OutSideHArrow aurait dû être \OutsideHArrow . 11

L'affichage des marges droite et gauche ne fonctionnait pas . . 12

\layout* : Produit deux pages en mode recto-verso 8

v1.1c

General : Déplacement des informations d'identification en tête de fichier et suppression de l'usage permanent de \filedate et ses comparses 1

\InsideHArrow : Ajouté un test pour détecter les flèches de longueur négative 4

\lay@layout : en mode compatibilité, \footnotesize appel \normalfont ; on a donc besoin de passer en fonte tt plus tard 12

v1.1d

General : Ajout des options dutch et english 3

Les textes sont stockés dans des commandes pour permettre l'internationalisation. 1

v1.1e

General : Les textes néerlandais devraient être en un seul mot. . . . 3

v1.1f

General : Ajouté \notshown 3

Ajouté l'option french 3

\lay@layout : ajouté \notshown . 12

v1.1g

\Show : Simplifié la définition, montre maintenant des valeurs complètes 5

\Type : Simplifié la définition, montre maintenant la valeur complète 5

v1.1h

General : Ajouté les options integers (par défaut) et reals 4

\Show : Utilise \lay@value pour montrer la valeur à cause de la présence d'une option qui décide laquelle de deux manières doit être utilisée pour le faire . . 5

\Type : Utilise \lay@value pour montrer la valeur puisqu'il y a une option qui indique laquelle des deux manières de le faire doit être utilisé 5

v1.1i

General : La version 1995/06/01 de LaTeX n'a plus besoin de doubles dièses dans l'argument de \DeclareOption 4

v1.1j

General : Ajouté les options spanish, brazilian et portuguese . . 3

\lay@getvalues : Ajouté une macro pour calculer les valeurs plus tard 7

\layout* : Ajouté \layout* 8

v1.1k
General : Correction de la documentation 3